

Winterspiele & Erklärungen

Schneemann bauen

In 6 Durchgängen zu je 2 Wurf muss ein Schneemann gebaut werden. In jedem Durchgang muss ein bestimmtes Ziel erkegelt werden.

Durchgang 1: Wurf in die Vollen – 1. Wurf hoch-2. Wurf niedriger

Durchgang 2: Wurf in die Vollen – 1. Wurf niedrig-2. Wurf höher

Durchgang 3: Wurf ins Abräumen – das Vorderholz darf nicht fallen

Durchgang 4: Bilderkegeln – linke und rechte Vorderdame und Vorderholz müssen fallen

Durchgang 5: Wurf in die Vollen – mindestens 9 Holz

Durchgang 6: Bilderkegeln – der linke und der rechte Bauer müssen getroffen werden

Für jedes erreichte Ziel darf der Schneemann gebaut werden (siehe Zeichnung).

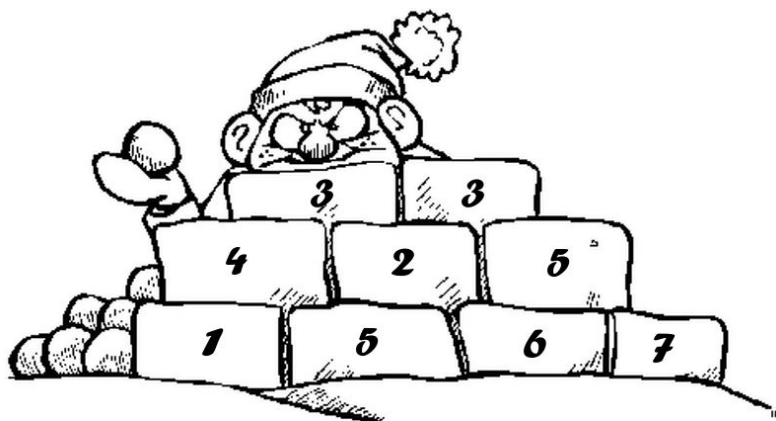


Sieger: die Hälfte aller Kegler mit dem größten Schneemann

Wert des Spiels: 0,40€

Schneeballschlacht

Jeder spielt für sich alleine. Jeder Kegler kegelt reihum jeweils 1 mal und muss versuchen bei den anderen, ihren Schutz abzuwerfen. Die Reihen sind bindend (die Zahlen in den Reihen nicht). Wer keinen Schutz mehr hat ist getroffen und scheidet aus.



Sieger: der Kegler, der übrig bleibt und dessen Schutz noch intakt ist

Wert des Spiels: 0,40€

Die Winterolympiade

Es werden Mannschaften zu 3 Spielern gebildet.

Jeder Spieler hat 1 Wurf. Es wird so lange gekegelt, bis eine Mannschaft 3 Volle Bilder abgeräumt hat. Die benötigte Wurfzahl wird notiert. Dann ist die nächste Mannschaft an der Reihe. Die Partie wird in 3 Durchgängen gespielt.

Sieger: die Mannschaft mit der niedrigsten Wurfzahl

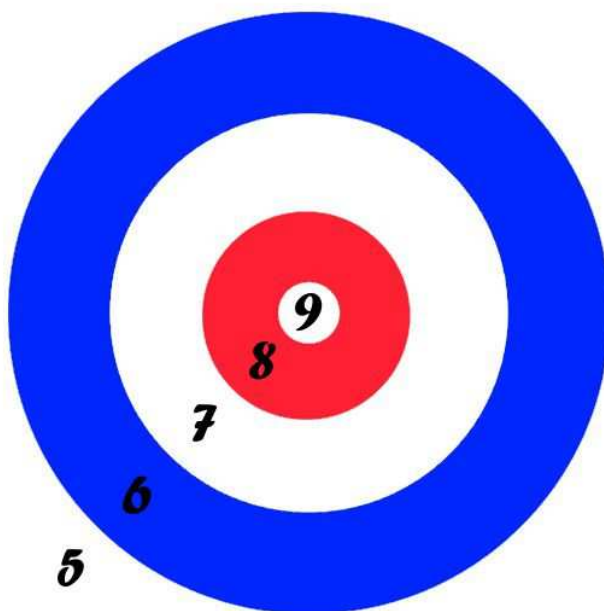
Wert des Spiels: 0,40€

Curling

Mannschaftsspiel. Es werden Mannschaften zu jeweils 3 Spielern gebildet. Es gibt 3 komplette Durchgänge zu 2 Wurf pro Kegler.

Die ersten jedes Teams werfen 2 mal in die Vollen und müssen versuchen so nahe wie möglich an das Zentrum zu gelangen bzw. die Punkte des Gegners aus dem Weg zu räumen (bei gleicher Holzzahl)

Das Ziel des Spiels ist es, möglichst in jedem Durchgang mehr Holz in der Nähe des Zentrums platziert zu haben, als der Gegner. Dafür gibt es Punkte. Diese werden nach jedem Einzeldurchgang notiert. Das Team, welches nach 3 komplett gespielten Durchgängen die meisten Zähler vorweisen kann, hat gewonnen.



Sieger: der Kegler welcher seine Gans als 1. sicher ans Ziel bringt

Wert des Spiels: 0,40€